

Studentafel | Informatik

Allgemeinbildung	Klasse I	Klasse II	Klasse III	Klasse IV	Klasse V	Gesamt
Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2	14
Deutsch	3	2	2	2	2	11
Englisch	2	2	2	2	2	10
Naturwissenschaften	3	3	2	2	-	10
Religion / Ethik	2	2	2	2	2	10
Geografie, Geschichte und Politische Bildung	2	2	2	2	-	8
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
Soziale und personale Kompetenz	1	1	-	-	-	2
Summe Allgemeinbildung	19	17	15	13	9	73

Fachbildung	Klasse I	Klasse II	Klasse III	Klasse IV	Klasse V	Gesamt
Programmieren und Software Engineering	5	5	5	5	4	24
Betriebswirtschaft und Management	4	4	4	3	3	18
Datenbanken und Informationssysteme	2	2	3	3	3	13
Systemplanung und Projektentwicklung	-	-	3	4	5	12
Netzwerkssysteme und Cyber Security	-	2	3	2	2	9
Webprogrammierung und Mobile Computing	-	2	2	2	2	8
Computerarchitektur und Betriebssysteme	3	2	-	-	-	5
Data Science und Artificial Intelligence	-	-	-	2	2	4
Game Development oder Design & Usability	-	-	-	2	2	4
Summe Fachbildung	14	17	20	23	23	97

